AGB-ANFJ-JPN

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス

RK290-J1

MONSTER GATE

モンスターゲート™

取扱説明書

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「モンスターゲート」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。

● 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。

● 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。

● カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。

● 端子部に指や金属で触らないでください。

● 分解や改造をしないでください。

● 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	×	×	×

アドバンス専用
通信ケーブル対応

■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス…………プレイする人数分の台数
- 「モンスターゲート」カートリッジ……………………1個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル
  - ・2人プレイの場合 ―――――――― 1本
  - ・3人プレイの場合 ―――――――― 2本
  - ・4人プレイの場合 ―――――――― 3本

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、1Pになる本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続してください。
3. 1Pの本体に小さい方のプラグが接続されるように、通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
4. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
5. 以後の操作方法は、30ページをご覧ください。

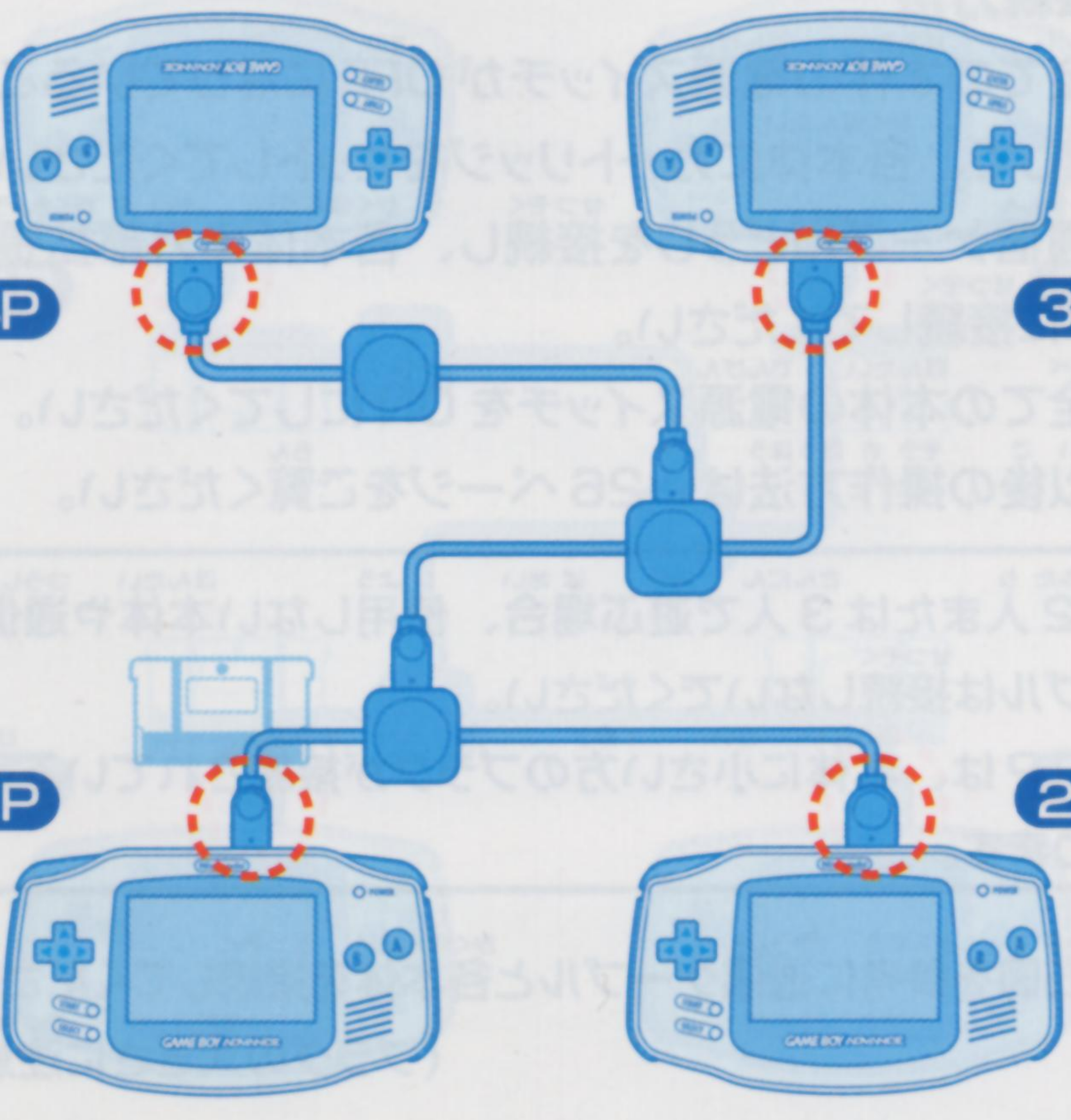
※2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。
（プラグの大きさとカートリッジの場所に注意）▶

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- ●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- ● 1P 以外の本体にカートリッジがセットされているとき。
- ●本体を 5 台以上接続しているとき。



【本体と通信ケーブルの接続図】

■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

●ゲームボーイアドバンス‥‥‥‥‥‥プレイする人数分の台数
●「モンスターゲート」カートリッジ‥‥‥プレイする人数分の個数
●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル
・2人プレイの場合――――――――――――1本
・3人プレイの場合――――――――――――2本
・4人プレイの場合――――――――――――3本

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、26ページをご覧ください。

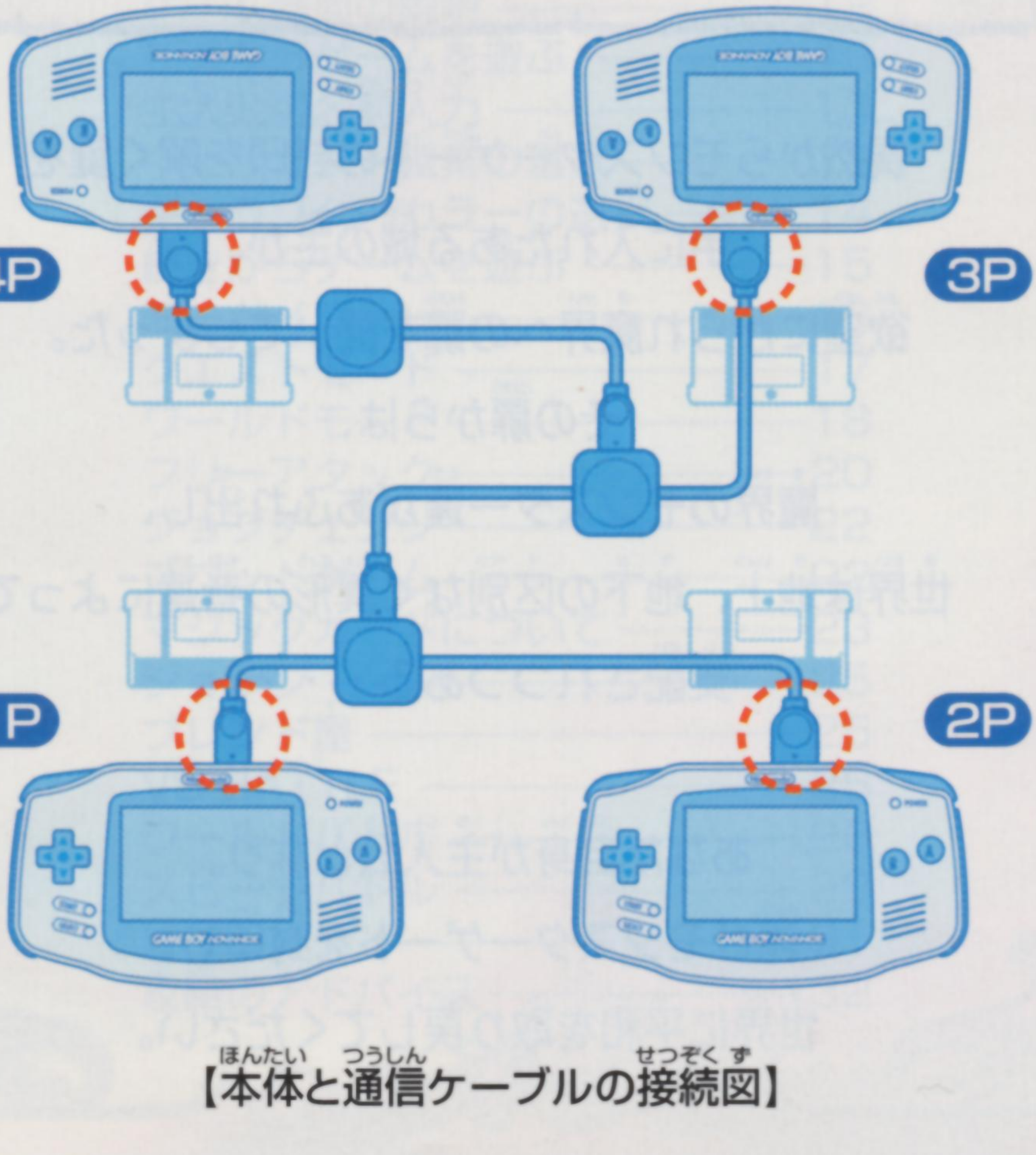
※２人または３人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。
※ 1Pは、本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。
（プラグの大きさに注意）▶

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
●通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
●本体を５台以上接続しているとき。



【本体と通信ケーブルの接続図】

STORY

いにしえの伝説に残りし魔界への扉…
その扉の奥には世界を手にする力が眠っているという
だが、力を求めんとするものよ、覚えておくがいい！
求めようとすれば代価が必要だという事を…
求める力が大きければ、大きいほど
また必要となる代価も大きくなるという事を…
アドゥクス記 ー魔界の章ー

偶然からモンスターゲートの封印を解く鍵を
手に入れたある城の主が、
欲望にかられ魔界への扉を開いてしまった。
その扉からは、
魔界のモンスター達があふれ出し、
世界は地上、地下の区別なく異形の者達によって
支配されつつある・・・。

あなた自身が主人公となり、
再びモンスターゲートを封印し、
世界に平和を取り戻してください。

MONSTER GATE™
モンスターゲート

CONTENTS

モンスターゲートってどんなゲーム？

モンスターゲートは、剣と魔法とモンスターの世界で冒険を繰り広げる、ダンジョン探索ゲームです。プレイヤーは敵を倒しレベルを上げながら、「クリアの証」を求めて地中にひろがるダンジョンやそびえ立つ城を攻略します。
途中、マジックカードやコインを集め、モンスターを仲間にし、無事ダンジョンから脱出に成功すると、冒険中に集めたカードやコインを報酬として手に入れる事ができます。冒険を繰り返して全てのダンジョンや城を制覇し、モンスターゲートを封印することがゲームの目的です。

毎回形が違うダンジョンとお城



ダンジョンやお城の形、敵モンスターの位置・種類、マジックカードの位置・種類は毎回冒険に出るたびに違います。決まった攻略法はありませんが、プレイヤーには毎回新しい戦略を考える楽しみがあります。

ターン制ゲーム



モンスターゲートはプレイヤーが１回行動すると、敵モンスターも１回行動するターン制ゲームです。歩く、攻撃する、マジックカードを使うなどの行動は全て１ターンに数えられます。逆にいうと、プレイヤーが行動しなければ敵モンスターは行動をしません。ゲーム中はこの事を頭において、じっくり考えながら冒険をすすめてください。

プレイヤーキャラクターの強さ

プレイヤーキャラクターは冒険中、敵モンスターを倒すと少しずつ強くなっていきます。
しかし、ダンジョンから外に出てしまうと冒険中に得た強さは全て失なわれます。

キャラクター紹介

見習い（初心者向け）ーBEGINNERー



序盤での戦闘能力が高く死んでも１回だけコンティニュー（その場で再開）できるが、成長が鈍いのと強力なアイテムが装備できないのが弱点。途中で他の職業に転職できる。



戦士（一般向け）ーFIGHTERー



攻撃、防御のバランスに優れた標準的なキャラクター。MPの最大値が低いのが弱点。



魔法使い（中級者向け）ーMAGIC USERー



攻撃力は低いが強力な魔法が頼もしい。通路内で視界が広いのも大きな魅力。



ギャンブラー（上級者向け）ーGAMBLERー



戦闘能力はいまーつだが、ダブルアップによるコイン大量獲得に期待できる。
いつでもスロットがプレイができる点とフロアー内の宝石の位置がわかるのが大きな魅力。



魔人（上級者向け）ーMA-JINー



攻撃力、防御力、魔法力すべてが強力。冒険中１ターンごとにHPが奪われてしまうので注意が必要。



ゲームのはじめかた

ゲームボーイアドバンス本体に本カートリッジを正しくセットして電源を入れます。
デモ画面が流れた後、タイトル画面でスタートボタンを押すと4つのメニューが表示されます。
十字ボタンでメニューを選択してAボタンで決定してください。



NEW GAME

初めからゲームを遊びます。
→P13

CONTINUE

前回セーブされたデータの続きを遊びます。
→P15

VS BATTLE

「ワールドバトル」「スピードバトル」で友達と対戦して遊ぶ事ができます。→P26

OPTION

「シークレットワード」入力やセーブデータの削除ができます。
→P31

操作方法

基本的な操作方法について説明します。ゲーム中の詳しい操作方法については各説明ページをご覧ください。

Rボタン＋十字ボタン	高速移動
Rボタンを軽く押す	斜め移動専用モードON・OFF

十字ボタン
カーソル移動、コマンドなどの選択、キャラクターの移動

Lボタン
ページ移動、カード選択モード切り替え

Rボタン
ページ移動、カードの詳細表示



STARTボタン
ゲームのセーブと中断

Bボタン
キャンセル、前の画面やメニューに戻る、その場での方向転換

Aボタン
コマンドの決定、攻撃

SELECT＋Lボタン	マップの半透明表示の切り替え
SELECT＋Rボタン	マップの拡大表示の切り替え

ゲーム画面の説明



①HP…主人公の体力です。左が現在の体力、右が現在の最大体力です。HPが0になると冒険に失敗したとみなされます。

②MP…主人公の魔力をあらわしています。左が現在の魔力、右が現在の最大魔力です。現在のMPがマジックカードに書かれた必要MP分ないとマジックカードを使用することはできません。

③所持コイン…現在主人公が持っているコインの数です。冒険に失敗してもなくなりません。

④獲得コイン…ダンジョンの中で手に入れたコインの数です。ダンジョンから脱出に成功すると所持コインにプラスされます。

⑤マップ…今までに主人公が通った通路や部屋が自動的に地図になります。

黄色い点…主人公の現在位置　　白い点…階段
赤い点…敵モンスター　　青い点…マジックカード

⑥階段…ダンジョンのフロアを移動する事ができます。上りと下りの2種類があります。

⑦階数…左側が現在いる階数、右側がそのダンジョンや城の最高階数です。

⑧祭壇…ここに乗るとダンジョンから脱出できます。

⑨クリアのあかし（オーブのかけら）…この宝石を取ると祭壇を使ってダンジョンから脱出する事ができます。

⑩**マジックカード**…使うといろいろな効果があります。
使用するにはカードに書かれているMPが必要です。

初めからゲームを遊ぶ

ゲームを最初からプレイします。タイトルメニューで「NEW GAME」を選んでスタートボタンまたはAボタンを押してください。

難易度の選択

ゲームの難しさをEASY（やさしい）・NORMAL（ふつう）・HARD（むずかしい）の3種類から選べます。十字ボタンでカーソルを移動させAボタンを押してください。

主人公の名前入力

あなたの分身である主人公キャラクターに名前をつけて下さい。
十字ボタンでカーソルを移動させ文字を選びAボタンで入力していきます。入力した文字を修正したい場合には、Bボタンを押すと入力した文字を消すことができます。入力が終了したらOKにカーソルをあわせAボタンを押してください。



キャラクター職業の選択

名前を入力したら次にキャラクターの職業を選びます。
十字ボタンの上下で職業を選択、左右で性別を選べます。職業にはそれぞれ長所や短所があります。説明や能力のグラフをみて決めましょう。職業が決まったらAボタンを押してください。



注意！
職業は一度決定すると再びNEW GAMEで始めないかぎり、変更することはできません。（「見習い」を除く）

キャラクターカラーの選択

最後にキャラクターの色を選びます。
十字ボタンの左右で選んでAボタンで決定します。
各キャラクターは8種類の中から1色を選ぶ事ができます。

最後に選んだキャラクターでよいか聞かれるのでよければ「はい」を、選びなおしたければ「いいえ」を選んで、Aボタンを押してください。



オープニングが流れた後、いよいよ冒険がスタートします。

注意！

クリアデータを使っての継続プレイ

ゲームを1度クリアするとクリアデータをセーブするかどうか聞かれます。ここで「はい」を選んでいると、次回「NEW GAME」で始めた時に以前のデータを引き継いで新しく冒険を始めるかを聞かれます。ここで「はい」を選べば、前の冒険の「フリーアタックデータ」や「マジックカード」を引き継いで新しく冒険を始められます。
「いいえ」を選ぶと以前のセーブデータは上書きされ消えてしまいます。

続きからゲームを遊ぶ

セーブされているデータをロードして続きからゲームを遊びます。タイトルメニューで「CONTINUE」を選んでAボタンを押してください。セーブされているデータが画面に表示されるので、続きを遊ぶ場合には「はい」を、遊ばない場合には「いいえ」を選択してAボタンを押してください。
ダンジョン（城）を冒険中であればその続きから、そうでない場合はモードメニュー画面から始まります。

表示されるデータの解説



①主人公キャラクターの職業
②主人公キャラクターの名前
③総プレイ時間
④所持しているコイン数
⑤所持しているマジックカードの枚数
⑥クエストモード達成率
⑦ワールドモード達成率

注意！

本ゲームではセーブデータは１つしか保存できません。
また、セーブは自動的に行われるシステムとなっています。
電源はゲーム中STARTボタンを押した画面か、モードメニュー画面でOFFにするようにしてください。
セーブデータは随時上書きされているのでむやみに電源をON／OFFするとデータが消えることがあります。

モードメニュー

十字ボタンの上下でモードを選び、Aボタンで決定します。
モードメニューには以下のモードがあります。



1. クエストモード

ダンジョンを冒険するモードです。
→P17

2. ワールドモード

世界各地のモンスターに占領された城に攻め込み戦うモードです。
→P18

3. フリーアタック

一度クリアした事のあるダンジョンや城にいつでも挑戦できるモードです。
→P20

4. ジョブチェンジ

キャラクターの職業を変更することができます。（見習いのみ）
→P22

5. スロットゲーム

スロットゲームをプレイする事ができます。（ギャンブラーのみ）
→P22

6. カードリスト

現在所持しているカードの一覧を見ることができます。

クエストモード

ダンジョンを冒険し、最下層にある「クリアのあかし」を手に入れて、無事脱出することが目的のモードです。
マジックカードをたくさん獲得して冒険を有利にすすめましょう。

ダンジョンの選択



十字ボタンでメニューの中からダンジョンを1つ選択してください。Aボタンを押すとカード選択画面へ移ります。
SELECTボタンを押すとダンジョンの詳しい情報を見ることができます。また、ダンジョンをクリアしてゆくと、マップに挑戦できるダンジョンが増えていきます。

カードホルダーからもっていくマジックカードを選ぶ

これまでの冒険で獲得したマジックカードがホルダーに保管されています。十字ボタンで冒険に必要なカードを選び、Aボタンでポケットに移動してください。
SELECTボタンを押すとポケットに入れたマジックカードの詳細を見ることができます。STARTボタンを押すと、いよいよダンジョンに挑戦です。

注意！

マジックカードを持っていないとカードの選択はできません。
カードを持ちこめないダンジョンもあります。

ダンジョンの攻略



画面上の主人公キャラクターを動かして、ダンジョン内のマジックカードを集めてください。宝石カードを見つけると所持コインにプラスされます。

ダンジョンでは、敵モンスターが冒険のじゃまをしますが、武器での攻撃や、マジックカードによる特殊攻撃（MPが必要）で撃退しましょう。

注意！

主人公のHPがなくなってしまうと冒険は終了し、もっているマジックカード、獲得コインがなくなってしまいます。

ダンジョンクリア

最終フロアーにある「クリアのあかし」を見つけてダンジョンを脱出すれば獲得コインが所持コインにプラスされます。また、冒険中に見つけて使わなかったマジックカードを獲得する事ができます。

ワールドモード

世界各地にあるモンスターに占領された城に戦いを挑むモードです。全ての城を占領すればゲームクリアとなります。



注意！

初めこのモードは選択できません。クエストモードでダンジョンを攻略していくとモードメニューに現れます。

挑戦する城の選択

十字ボタンを使ってモンスターが支配する城から1つの城を選んでAボタンで決定してください。
自分の領土が広がると挑戦できる城が増えていきます。
青い城…挑戦できる城です。
赤い城…挑戦できるが敵ガーディアンが配置されている城です。
灰色の城…挑戦できない城です。
普通の色の城…自分が城主となっている城です。

砦について

ワールドマップに点在する砦はいったん占領すれば敵モンスターに攻められることはありません。ここを拠点にして周囲の城を攻略しましょう。

城の攻略

クエストモードと同じ要領で城の最上階を目指してください。城によっては強力なモンスター（ガーディアン）がいるので手強くなります。

ガーディアン・ゴーストについて

ゴーストというモンスターがガーディアンとして配置されていると、挑戦者は指定されたアイテムをもちこむ事ができません。ゴーストが倒されると持ち込み制限は解除されます。
（ゴーストは7種類います）

城クリア

最上階の「オーブのかけら」をもって脱出できればクリアです。次からはあなたが城主になります。ただし、モンスターもあなたから城を奪い返そうと攻撃してくるので防衛モンスターを配置してしっかり守りを固めましょう。

城主ボーナス

あなたの占領した城がモンスターの撃退に成功すると、攻めてきたモンスターのレベルに応じて撃退ボーナスとしてコインをもらえます。

城の防衛強化

ワールドマップ上で自分の城を選ぶと防衛画面になります。
モンスターカードがあればカードを使って防衛モンスター（ガーディアン）を追加する事ができます。十字ボタンの左右でモンスターの種類を、上下でレベルを選んでAボタンで追加します。
一度配置したモンスターをカードに戻す事はできません。

フリーアタック

クエストモードやワールドモードで一度クリアした事のあるダンジョンや城をいつでもプレイすることができます。



①ダンジョン（城）の名前
②フロアー数
③ダンジョンのレベル
④クリアのあかしコイン数
⑤持ちこめるカード枚数
⑥ダンジョン（城）の規模
⑦モンスターの数
⑧モンスターのレベル
⑨BEST TIME…ベストタイム
⑩ATTACK…挑戦回数
⑪CLEAR…クリア確率
⑫USED MP…ベストタイム時の消費MP

フリーアタックで手に入れたマジックカードやコインも、主人公の持ち物となります。十字ボタンで挑戦したいダンジョンまたは城を選んで、Aボタンで決定します。「このダンジョンをプレイしますか？」と聞かれるので「はい」または「いいえ」を十字ボタンで選んでAボタンで決定してください。

アイコン説明


歩く毎にダメージ1


歩く毎にダメージ2


戻り階段消滅


マップ表示なし


常にブライト効果


会心の一撃多い


敵の狂気の一撃あり


ショップあり



カジノあり


ブレンド屋あり


カード運営収入あり

ゴーストをガーディアンとして投入することで以下の条件が付け加えられます。


ファイアー禁止
ファイアー/マルチファイアーを持ち込み禁止


サンダー禁止
サンダー/マルチサンダーを持ち込み禁止


メテオ禁止
メテオ/マルチメテオを持ち込み禁止


ポーション禁止
ポーション/20/40/60/80/MAX/SPを持ち込み禁止


ヒール禁止
ヒール100/200/300/持ち込み禁止


ソード禁止
ロングソード/グレートソード等を持ち込み禁止


シールド禁止
パワーシールド/グレートシールド等を持ち込み禁止

ジョブチェンジ

主人公キャラクターに「見習い」を選んだ場合にだけ、モードメニューに表示されます。

ジョブチェンジ画面に入るとチェンジ可能なキャラクターが表示されるので、十字ボタンの上下で選んでAボタンで決定してください。

選択したキャラクターにチェンジしてよいか聞かれるので、よければ「はい」を、選びなおしたい場合には「いいえ」を選んでください。



注意！

ジョブチェンジはゲーム中１度しかできません。
１度チェンジしてしまうと、もとの「見習い」へ戻る事はできませんので、それぞれのキャラクターの特長をよく考えて選んでください。

スロットゲーム

ダンジョンを冒険しているとカジノを発見する事があります。
カジノでは次の4つのスロットを遊ぶ事ができます。
（主人公にギャンブラーを選ぶと、モードメニューからいつでもスロットを遊ぶことができます。）



アイテムスロット（攻撃系）

カードの絵柄を3つそろえるとアイテムカードが手に入ります。

アイテムスロット（回復系）

カードの絵柄を3つそろえるとアイテムカードが手に入ります。

モンスタースロット

卵の絵柄を3つそろえるとモンスターカードが手に入ります。

ハイレベルモンスタースロット

卵の絵柄を3つそろえるとレベル2以上のモンスターカードが手に入ります。

マジックカードについて

マジックカードには次の4種類があります。

宝石カード



見つけるとコインを獲得できます。

アイテムカード



HP回復や魔法攻撃、装備などができます。

モンスターカード



仲間のモンスターを呼び出したり、城に配置して防衛にあたらせることができます。

クリアのあかし・オーブのかけら



最終フロアにあります。手に入れるとダンジョンや城をクリアした証明になります。

マジックカードを使う

冒険中Lボタンを押すと現在ポケットに入っているマジックカードを見る事ができます。
十字ボタンで使用するマジックカードを選択し、Aボタンで決定してください。現在の主人公のMPがカードの必要MP分あれば、そのカードは効果を発揮します。



また、マジックカード選択画面で十字ボタンの下を押すとマジックカードのMP変換モードに切り替わります。十字ボタンで変換したいカードを選択しAボタンで決定してください。
マジックカード使用時に必要なMPの分（魔法使いは1.5倍）、主人公のMPが回復します（変換したカードは無くなります）。
十字ボタンの上を押せばカード使用モードに戻ります。



ショップ

ショップでは必要なマジックカードを買ったり持ちきれなくなったマジックカードを売ったりできます。マジックカードを買いたいときは「カードを買う」を、マジックカードを売りたいときには「カードを売る」を十字ボタンの上下で選び、十字ボタンの左右でカードを選択してAボタンで決定してください。



ブレンド屋

ブレンド屋ではモンスターカード同士をブレンドしてレベルの高いモンスターカードを作る事ができます。ブレンドしたいモンスターカードを2枚選んでコインを払うと、1枚のレベルの高いモンスターカードになります。モンスターはレベルが上がるといろいろな特殊能力を身につけていきます。噂ではレベルが上がると新しい上位のモンスターに変わるそうです。



注意！

ブレンドは同種類のモンスター同士でなければできません。

VS BATTLE

2～4人で遊ぶ対戦モードです。VS BATTLEにはワールドバトルとスピードバトルの2つのモードがあります。

ワールドバトル

ワールドバトル専用のマップを使って制限時間内にだれが一番多くポイントを獲得できるかを競います。

※ケーブルの接続についてはP4を参照してください。

1. 一緒に遊ぶ人全員がBATTLE MODE SELECTでワールドバトルを選択してAボタンを押してください。
2. 全員のエントリーが終わったら1Pの人がAボタンを押してください。
3. 次に1Pの人がゲームの設定を行います。

バトル時間

対戦時間を設定します。
（10分から180分まで10分単位で選択できます。）

バトルエリア

対戦場所を設定します。
全体1…マップ全体を使って対戦します。
全体2…全体1よりも多くのカードを所持しています。
左…左側17個の城を使って対戦します。
右…右側13個の城を使って対戦します。

実　況

ゲーム中他のプレイヤーの状況を実況するかを設定します。
あり…実況報告をする。
なし…実況報告をしない。

4. 設定が終わったら1Pの人がOKを選んでAボタンを押してください。
5. 全てのプレイヤーがネームエントリー、主人公キャラクターを選ぶとカウントダウンの後ゲームがスタートします。

ワールドバトルでのゲームの流れ

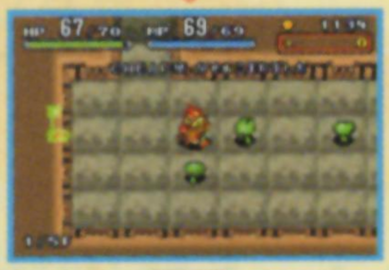

最初に攻めこむ城を選ぼう


城をがんばって攻略



城を占領！モンスターカードがあれば配置して防御を強化


次に攻めこむ城を選ぼう（自分の占領した城に他のプレイヤーの城が隣接している場合にはそのプレイヤーの城へ攻め込む事もできるよ）

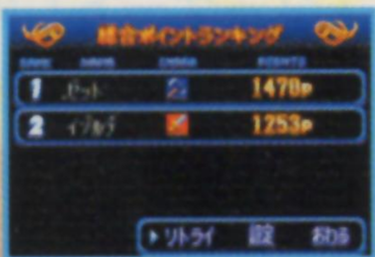

他のプレイヤーが自分の城に攻め込んできた！



防衛成功！
何とか撃退したみたいだ！



制限時間がきたら対戦終了



獲得ポイントが発表される！
だれが1位かな？

スピードバトル

全員同じ条件で1つのダンジョンを誰が一番早く「クリアのあかし」を取れるかを競います。
スピードバトルには2つのモードがあります。

マルチカートリッジプレイ

2〜4人で対戦できます。人数分の「モンスターゲート」カートリッジが必要ですが、いろいろな設定で対戦を楽しむことができます。

※ケーブルの接続についてはP4を参照してください。

1カートリッジプレイ

カートリッジ1つで2〜4人が遊べます。
ゲーム開始までの設定操作は1P（カートリッジを本体に差している人）が行います。

※ケーブルの接続についてはP2を参照してください。

遊び方

マルチカートリッジプレイの場合

一緒に遊ぶ人全員がBATTLE MODE SELECTでスピードバトルを選択してAボタンを押してください。

1. 全員がマルチカートリッジプレイ（参加する人数分「モンスターゲート」のカートリッジが必要）を選んでAボタンを押してください。
2. 全員のエントリーが終わったら1Pの人がAボタンを押してください。
3. 1Pの人がゲームの設定を行います。

出現カード

対戦の時に出現するマジックカードを制限します

全しゅるい…カードの制限はありません。

回復+アイテム…回復系カードと装備アイテム系カードが出現します。

回復+魔法…回復系カードと魔法系カードが出現します。

回復…回復系カードのみ出現します。

マップ表示

ゲーム中のオートマッピング機能を設定します。

あり…マップを表示します。

なし…マップを表示しません。

実況

ゲーム中他のプレイヤーの状況を実況するかを設定します。

あり…実況報告をする。

なし…実況報告をしない。

4. 設定が終わったら1Pの人が「OK」を選んでAボタンを押してください。

5. 最後に1Pの人が対戦に使うダンジョンを選んでAボタンを押してください。

6. 全てのプレイヤーが主人公の名前を入れ、キャラクターを選ぶと初期カードを獲得した後、カウントダウンが始まりその後ゲームがスタートします。

1カートリッジプレイの場合

1. 1Pの人はBATTLE MODE SELECTでスピードバトルを選択してAボタンを押してください。
2. 次に1Pの人は1カートリッジプレイを選んでAボタンを押してください。
3. 全員のエントリーが終わったら1Pの人がAボタンを押してください。
4. データを転送して設定画面へ移ります。
5. 1Pの人がゲームの設定を行います。

ゲームレベル…ダンジョンの難易度を設定します。

EASY…普通の難易度です。
NORMAL…EASYより少し難易度が高いです。
HARD…1番難易度が高いです。

6. 設定が終わったら1Pの人が「OK」を選んでAボタンを押してください。カウントダウン後にゲームが始まります。

注意！

1カートリッジモードでは主人公の名前はセンシ、キャラクターは戦士に固定されています。

複数のカートリッジがある場合

1Pだけでなく他の本体にもカートリッジがセットされている場合もこのモードを遊ぶことができます。
1Pの電源スイッチを入れてから、他の本体の電源スイッチをSTARTボタンとSELECTボタンを同時に押しながら入れてください。画面から「NINTENDO」の文字が消えます。その後は通常の操作と同じように、1Pが設定を決めます。

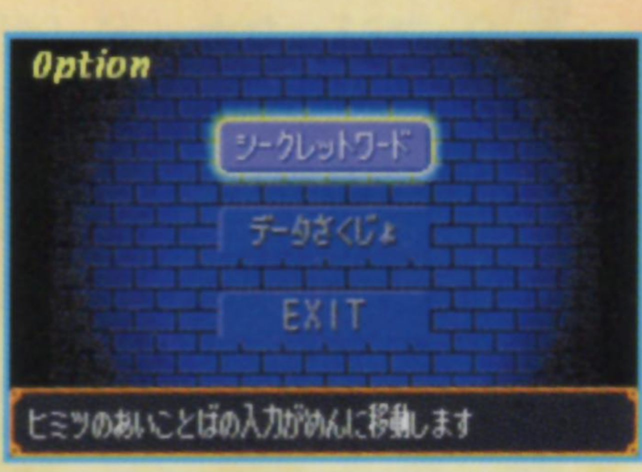
※ゲームボーイアドバンス本体取扱説明書のP29もあわせてご覧ください。

オプション

オプションではシークレットワード入力やセーブデータの削除が行えます。

シークレットワード

秘密の合言葉を入力するといろいろな事がゲームに起こります。アーケード版「モンスターゲートⅡ」のクリアパスワードなども試してみましょう。



十字ボタンで文字を選んでAボタンで入力してください。
Bボタンを押すと1文字削除する事ができます。

データさくじょ

セーブされているデータを削除します。
「このデータをさくじょしますか？」と聞かれるのでよければ「はい」を、削除したくないのなら「いいえ」を選んでAボタンを押してください。

「はい」を選んだ場合「本当に削除してよろしいですか？」と聞かれるのでよければ「はい」を、削除したくないのなら「いいえ」を選んでAボタンを押してください。

注意！

1度削除してしまうとデータをもとに戻す事はできません。
データ削除をする時はよく考えて行ってください。

攻略のアドバイス

体力回復の方法は？

1. 主人公がまだ入ったことのない部屋に入る。
2. マジックカード（ポーション）を使う。
3. 敵を倒して戦闘能力を高める。

敵をおびきよせてから攻撃しよう！

2マス離れた敵には、こちらから近づかない！
武器を空振りしておびきよせよう！

敵が多い時には通路で戦おう！

部屋の中で複数の敵と戦うのはむぼうだ。
通路に移動してから戦おう！

斜め移動を活用しよう

たて・よこに歩くと2ターンになる、ところが斜めに動けば1ターンですむ。斜め移動モード（Rボタンを軽く押す）も活用しよう！

当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為及び賃貸、中古販売についてこれを一切許可しておりません。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。（リチウム電池内蔵）
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れ、電池切れ、電池交換などの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

電池交換規定（カセット内蔵電池交換について）

- 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合、発売日より1年間は無償、1年が経過した場合は有償にて電池交換をいたします。
- 発売日より1年間以内でも、使用上の誤り、不当な修理や改造、お買い上げ後の移動、輸送、落下や、天災地変、火災、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗は有償となります。
  尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
- カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。
- 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。
  上記内容についてご不明な点等がございましたら、コナミカスタマーサポートセンターにご連絡ください。

おことわり
コナミではお客様に、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのため、お買い上げ時期によって同一商品に多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。

KONAMI

コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン
TEL03-3344-3573
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで●
コナミ カスタマーサポートセンター
TEL03-3344-6573
〒163-0448 東京都新宿区西新宿2-1-1
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

商品情報満載のホームページ
www.konami.co.jp/kmj/

コナミ公式オンラインショップ
www.konamistyle.com

コナミをもっと知りたい！
www.konami.com

KONAMI GOLDNET
KONAMIの無料メール配信サービス登録ページ
www.goldnet.konami.co.jp/

最新情報はコナミテレホンサービス(毎月2・4月曜 内容一新)：東京03-3436-2277 大阪06-4709-1566
電話はお間違えのないようにお願いします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

制作：株式会社 コナミ コンピュータ エンタテインメント スタジオ